

# **Brincar Para Aprender: A Importância Do Lúdico Na Educação Infantil**

**Éderson Luís Silveira**

*Universidade Federal Da Fronteira Sul*

**Claudiane Ribeiro**

*UFFS*

**Roberta Seixas**

*Universidade Estadual Paulista (UNESP), Faculdade De Ciências E Letras De Araraquara – SP – Brasil.*

**Denise Maria Margonari Favaro**

*Universidade Estadual Paulista (UNESP), Faculdade De Ciências E Letras De Araraquara – SP – Brasil.*

**Jovair Batista De Jesus**

*Instituto Federal De Goiás, Campus Aparecida De Goiânia*

**Raphael Pereira**

*Centro Universitário Estácio De Vitória (Estácio Vitória)*

**Patrícia Cristina Gonçalves De Oliveira**

*Universidade Unopar*

**Paulo Roberto Miranda Veras**

*Faculdade Esper*

**Fernanda Sobreira Cossate Burock**

*Universidade Federal Do Espírito Santo*

**Lucas Alves De Oliveira Lima**

*UFFS*

**Ademar Henriques Da Silva Filho**

*Universidade Do Estado Do Amazonas*

---

## **Resumo:**

*Este estudo teve como objetivo investigar a importância do lúdico na educação infantil, utilizando uma abordagem qualitativa em uma pesquisa exploratória. A amostra foi composta por quinze professores de uma escola brasileira, selecionados por conveniência, que participaram de entrevistas em profundidade. Os resultados revelaram que as atividades lúdicas são percebidas como fundamentais para promover o engajamento, a expressão emocional e a construção de conhecimentos significativos entre as crianças. Contudo, os educadores também apontaram desafios, como a pressão para seguir currículos rígidos e a falta de apoio institucional, que dificultam a implementação do lúdico. A análise dos dados destacou a necessidade de políticas educacionais que valorizem o brincar como um componente essencial da aprendizagem. A conclusão enfatiza que o lúdico é vital para o desenvolvimento integral das crianças, sendo necessário que escolas e formuladores de políticas reconheçam e incentivem práticas pedagógicas que integrem o brincar ao processo educativo, preparando assim os alunos para interações sociais saudáveis e um aprendizado eficaz.*

**Palavras-chave:** *Educação infantil; Lúdico; Brincadeira.*

Date of Submission: 15-12-2024

Date of Acceptance: 25-12-2024

## **I. Introdução**

O brincar é uma das manifestações mais intrínsecas ao desenvolvimento infantil, desempenhando um papel fundamental na formação integral da criança. Na educação infantil, a prática lúdica transcende a mera diversão, configurando-se como uma ferramenta pedagógica poderosa que fomenta a curiosidade, a criatividade e a socialização. Por meio das brincadeiras, as crianças têm a oportunidade de explorar o ambiente ao seu redor, construindo conhecimentos e habilidades essenciais para sua trajetória educacional (Cipriani; Eggert, 2017; Neves, 2023; Rostirola; Siple, 2020).

Historicamente, a relação entre brincar e aprendizagem tem sido amplamente discutida por teóricos da educação. Educadores como Friedrich Froebel e Jean Piaget reconheceram que as experiências lúdicas são cruciais na construção do conhecimento. O ato de brincar possibilita que as crianças testem hipóteses, solucionem problemas e desenvolvam o pensamento crítico, constituindo uma base sólida para o aprendizado formal futuro. Ademais, o lúdico na educação infantil facilita o desenvolvimento das competências sociais e emocionais (Ichiba; Bonzanini, 2022).

Durante as brincadeiras, as crianças aprendem a compartilhar, a respeitar regras e a lidar com emoções diversas, como alegria e frustração. Essas vivências são essenciais para formar indivíduos conscientes e empáticos, capacitando-os a interagir de maneira saudável em diversos contextos sociais. Um ambiente escolar que valoriza o brincar como prática educativa propicia um espaço mais acolhedor e estimulante. Atividades lúdicas, como jogos, dramatizações e expressões artísticas, criam um clima de aprendizado que favorece a participação ativa e a exploração. Esse contexto contribui para que as crianças se sintam motivadas, resultando em um aprendizado mais significativo e duradouro (Lunkes et al., 2024).

Frente ao exposto, o objetivo desta pesquisa foi analisar a importância do lúdico na educação infantil.

## **II. Materiais E Métodos**

A pesquisa foi conduzida com o intuito de explorar a importância do lúdico na educação infantil, caracterizando-se como uma pesquisa do tipo exploratória. Essa abordagem é particularmente eficaz quando se busca entender fenômenos que ainda não foram amplamente investigados ou que carecem de uma base teórica consolidada. Com isso, a pesquisa não apenas identificou práticas pedagógicas, mas também permitiu uma compreensão mais profunda das percepções dos educadores sobre o papel do brincar no processo de aprendizagem.

A pesquisa adotou uma abordagem qualitativa, que é apropriada para captar as complexidades e nuances das experiências dos participantes. Essa metodologia permite uma investigação mais rica e detalhada das opiniões e vivências dos educadores, possibilitando que os dados coletados reflitam a realidade da sala de aula de forma mais autêntica. Ao optar por uma abordagem qualitativa, foi possível aprofundar-se nas percepções e reflexões dos professores sobre a integração do lúdico em suas práticas educativas.

A amostra da pesquisa foi composta por quinze professores de uma escola brasileira, selecionados por conveniência. Essa escolha foi baseada na acessibilidade e na disposição dos educadores em participar do estudo, o que garantiu uma coleta de dados mais eficiente. Embora essa seleção não tenha sido aleatória, ela proporcionou um grupo diverso de participantes, permitindo que diferentes experiências e perspectivas fossem contempladas na análise. A coleta de dados foi realizada por meio de entrevistas em profundidade, uma técnica que favorece a interação direta e significativa entre o pesquisador e os participantes.

Durante as entrevistas, os professores foram incentivados a compartilhar suas vivências, desafios e reflexões sobre a implementação de atividades lúdicas em suas salas de aula. Essa abordagem possibilitou a obtenção de informações ricas e contextuais, ampliando a compreensão de como o lúdico se manifesta na educação infantil.

Para a análise dos dados, foi empregada a técnica da análise do discurso, que permite uma interpretação crítica das narrativas dos participantes. Essa metodologia facilitou a identificação de padrões, temas recorrentes e contradições nas falas dos educadores, proporcionando uma leitura mais aprofundada dos significados subjacentes. Com essa análise, foi possível articular os resultados da pesquisa com as teorias existentes sobre educação infantil e ludicidade, contribuindo para um entendimento mais abrangente e fundamentado sobre o impacto do brincar na prática pedagógica.

## **III. Resultados E Discussões**

Durante a pesquisa, os professores participantes compartilharam experiências significativas sobre a implementação de atividades lúdicas em suas práticas pedagógicas. Por exemplo, a professora E3 afirmou: “Sempre que introduzo jogos em sala, percebo que as crianças ficam mais engajadas e se comunicam melhor umas com as outras.” De maneira semelhante, a professora E7 comentou: “As dramatizações ajudam as crianças a expressar emoções que, de outra forma, ficariam contidas. É incrível ver como elas se tornam mais confiantes.” Esses relatos evidenciam a percepção de que o lúdico não apenas atrai a atenção dos alunos, mas também promove um ambiente de interação social e emocional.

Além disso, o professor E1 destacou: “O brincar permite que os alunos explorem conceitos de forma prática. Por exemplo, em uma atividade de culinária, eles aprendem frações de maneira divertida.” Essa afirmação reflete a ideia de que as atividades lúdicas podem ser integradas ao conteúdo curricular, tornando o aprendizado mais significativo e aplicável à vida cotidiana. A experiência do professor E5 corrobora essa visão: “Quando trazemos jogos de tabuleiro, além de aprender matemática, as crianças desenvolvem habilidades de raciocínio lógico e tomada de decisão.” Tais relatos indicam que o lúdico é uma ferramenta eficaz para a construção do conhecimento, facilitando a compreensão de conteúdos complexos.

Contudo, alguns educadores também relataram desafios na aplicação do lúdico. A professora E8 mencionou: “Às vezes, sinto que a administração da escola não valoriza as atividades lúdicas. Há uma pressão para cumprir o conteúdo rapidamente.” Esse depoimento aponta para a tensão entre a necessidade de seguir currículos rígidos e a importância do brincar para o aprendizado. O professor E2 complementou: “Precisamos de mais apoio e recursos para implementar atividades lúdicas. Elas são essenciais, mas nem sempre temos o tempo ou os materiais necessários.” Esses desafios refletem uma preocupação com a falta de reconhecimento da importância do lúdico nas políticas educacionais.

A análise dos dados coletados revela um consenso entre os professores sobre a relevância do brincar na educação infantil, destacando seus benefícios tanto cognitivos quanto sociais. Os relatos mostram que o lúdico promove um ambiente de aprendizado mais inclusivo, onde as crianças se sentem seguras para explorar e expressar suas emoções. Além disso, os desafios mencionados evidenciam a necessidade de um suporte mais robusto por parte das instituições educacionais para que essas práticas sejam efetivamente implementadas.

Os resultados da pesquisa enfatizam que o lúdico é uma dimensão vital da educação infantil, contribuindo para o desenvolvimento integral das crianças. A integração de atividades lúdicas no currículo não apenas enriquece a experiência educativa, mas também prepara as crianças para interações sociais mais saudáveis e para um aprendizado mais eficaz. Portanto, é imperativo que as instituições reconheçam e incentivem essas práticas, promovendo uma formação docente que valorize o brincar como um componente essencial na construção do conhecimento.

#### **IV. Conclusão**

A pesquisa realizada trouxe à luz a importância fundamental do lúdico na educação infantil, evidenciando que brincar não é apenas uma atividade recreativa, mas um componente essencial do processo de aprendizagem. Os relatos dos professores participantes demonstraram que as atividades lúdicas promovem um ambiente de aprendizado que facilita a comunicação, a expressão emocional e a construção de conhecimentos. A interação social, estimulada pelas brincadeiras, revelou-se crucial para o desenvolvimento das habilidades interpessoais das crianças, preparando-as para futuras interações em diferentes contextos.

Os resultados indicaram que, embora os educadores reconheçam os benefícios do lúdico, existem barreiras significativas que dificultam sua implementação plena. As pressões para seguir currículos rígidos e a falta de apoio institucional foram destacados como obstáculos que limitam a utilização de práticas educativas baseadas no brincar. Esses desafios apontam para a necessidade de uma reflexão crítica sobre as políticas educacionais e a importância de criar um ambiente que valorize o lúdico como um elemento central na formação das crianças.

Além disso, a pesquisa sugere que a formação docente deve incluir a valorização do lúdico como uma estratégia pedagógica eficaz. A capacitação de professores para integrar atividades lúdicas no currículo pode não apenas enriquecer a prática pedagógica, mas também contribuir para a construção de um ambiente escolar mais acolhedor e inclusivo. É essencial que as instituições de ensino reconheçam a importância do brincar e ofereçam recursos e suporte necessário para que os educadores possam explorar plenamente essa dimensão da educação infantil.

Em suma, os achados desta pesquisa reforçam a tese de que o lúdico é uma dimensão vital do desenvolvimento infantil. Para que as crianças possam se beneficiar plenamente das oportunidades de aprendizagem que o brincar oferece, é imperativo que as escolas, educadores e formuladores de políticas educacionais trabalhem em conjunto para garantir que as práticas lúdicas sejam não apenas permitidas, mas incentivadas. Ao fazer isso, estaremos contribuindo para a formação de indivíduos mais criativos, críticos e emocionalmente saudáveis, preparados para enfrentar os desafios do mundo contemporâneo.

#### **Referências**

- [1] Cipriani, C.; Eggert, E. Jogos Digitais Na Educação: Possibilidades Para Temas Geradores. *Revista Pedagógica*, Chapecó, V. 19, N. 41, P. 242-254, Maio./Ago., 2017.
- [2] Ichiba, R. B.; Bonzanini, T. K. Aprendendo Vermicompostagem: O Uso De Jogos Digitais Na Educação Infantil. *Ciência & Educação*, Bauru, V. 28, E22031, 2022.
- [3] Lunkes, M. E. Et Al. Atividades Lúdicas No Processo De Ensino E Aprendizagem De Matemática: Percepção Dos Educandos Do Sexto Ano Do Ensino Fundamental. *Contraponto*, V. 5, N. 7, 2024.
- [4] Neves, A. B. Os Jogos Didáticos São Meios Facilitadores Do Processo Do Ensino E Aprendizagem Na Alfabetização? Um Estudo De Caso. *Revista Ibero-Americana De Humanidades, Ciências E Educação*, [S. L.], V. 9, N. 5, P. 2576-2602, 2023.

- [5] Rostirola, S. C. M.; Siple, I. Z. Materiais Lúdicos Como Instrumentos De Ensino-Aprendizagem-Avaliação De Análise Combinatória No Ciclo De Alfabetização. Revista De Educação Matemática, [S. L.], V. 17, P. E020016, 2020.